



ITgate
Training

Your Gateway to Excellence

Formation Flutter

Description de la formation Flutter

- Développé et publié par Google dans sa première version stable en décembre 2018, Flutter est un kit de développement logiciel/framework dont l'ambition peut être résumée de la façon suivante : simplifier le développement multiplateforme en mettant à disposition une base de code commune pour toutes les plate-formes.
- Offrant des performances natives et des possibilités de personnalisation presque infinies, Flutter s'appuie sur des widgets et des composants permettant de construire des applications de manière très rapide. Sa programmation, réactive, s'appuie quant à elle sur le langage Dart (de Google également).
- Cette formation Flutter vous permet d'appréhender les concepts et outils clé mis à disposition par Flutter, puis de voir comment les appliquer afin de créer une application avec Flutter.

Objectifs

Objectifs opérationnels

Savoir développer une application Flutter pour iOS et Android.

Objectifs pédagogiques :

À l'issue de cette formation Flutter, vous aurez acquis les connaissances et compétences nécessaires pour :

- ✓ Découvrir les fonctionnalités du framework Flutter
- ✓ Développer une nouvelle application Flutter pour iOS et Android
- ✓ Savoir concevoir une application Flutter avec Dart
- ✓ Appréhender les différentes approches pour le "state management"

Capital Social: 50000 DT **MF:** 1425253/M/A/M/000 **RC:** B91211472015

Tél. / Fax.: +216 73362 100 **Email:** contact@itgate-training.com **Web:** www.itgate-training.com

Adresse : 12 Rue Abdelkadeur Daghrrir - Hammam Sousse 4011 – Tunisie

À qui s'adresse cette formation ?

Public :

Ce cours Flutter s'adresse aux développeurs web ou mobile.

Prérequis :

Pour assister à cette formation Flutter, il est nécessaire de maîtriser au préalable JavaScript ou TypeScript, ou un langage objet (Java, Swift, Kotlin, C#...).

Contenu du cours Flutter

Présentation de Flutter

- ✓ Historique
- ✓ Pourquoi choisir le langage Dart
- ✓ Concepts / Architecture
- ✓ L'écosystème

Le langage Dart

- ✓ Langage
- ✓ Types
- ✓ Operators
- ✓ Function
- ✓ Objets
- ✓ Exceptions
- ✓ Mixin
- ✓ Future
- ✓ Stream
- ✓ Isolate
- ✓ Pubspec : Gestion des dépendances
- ✓ Tests unitaires

Basic widgets

- ✓ Définition
- ✓ Rendering
- ✓ Render Object
- ✓ Element tree
- ✓ Widgets tree
- ✓ Layout
- ✓ Container
- ✓ Stack

- ✓ Row
- ✓ Column
- ✓ Alignement
- ✓ Material / Cupertino
- ✓ Stateful / Stateless
- ✓ Communication entre widgets
- ✓ Assets / Fonts
- ✓ Tests

Advanced widgets

- ✓ Listes / Scroll
- ✓ Formulaires
- ✓ Inherited widget

Données

- ✓ Gestion programmation asynchrone
- ✓ Future / FutureBuilder
- ✓ Stream / StreamBuilder
- ✓ Communication avec une API Rest/Json
- ✓ Persistance de données
- ✓ Shared preferences
- ✓ files
- ✓ SQLite

Navigation

- ✓ Routes
- ✓ Naviguer entre les routes
- ✓ Transmettre des paramètres données à une route

Interactions

- ✓ Gesture
- ✓ Animation

Architecture

- ✓ Les différents patterns utilisés
- ✓ Pattern BLoC (Business Logic Component)
- ✓ Redux
- ✓ Provider
- ✓ flutter_bloc
- ✓ mobx
- ✓ flutter_hook

Plugins

- ✓ Ajouter et utiliser un plugin
- ✓ Créer un plugin

Release une application

- ✓ iOS
- ✓ Android

Travaux Pratiques

Les travaux pratiques représentent 60% du temps de cette formation.