

Formation Expert Confirmé Sketch up

Objectifs de la formation SketchUp Avancé

Cette formation sur 5 jours est une vision d'ensemble de tous les aspects techniques avancés de SketchUp.

Très concrètement à l'issue de ce cours vous serez en mesure de :

- Dessiner et structurer des objets complexes en 3D
- Travailler les rendus avec les textures
- Utiliser le bac à sable pour modeler et donner du volume aux terrains
- Gérer la bibliothèque de texture
- Présenter et imprimer des projets avec Lay-out
- Créer des animations grâce aux scènes
- Importer et exporter vers vos créations d'autres logiciels

À qui s'adresse cette formation ?

Public :

Cette formation SketchUp avancé s'adresse aux dessinateurs, architectes, designers, décorateurs, paysagistes ou personnes souhaitant maîtriser les techniques avancées de dessin 3D dans SketchUp.

Prérequis :

Pour suivre ce cours expert, il vous faut maîtriser toutes les notions de base du logiciel SketchUp.



ITgate

Training

Your Gateway to Excellence

Contenu du cours SketchUp Avancé

Donner du volume à vos terrains avec les outils Bac à sable

A partir de zéro

Modeler votre terrain

Créer un terrain à partir des contours

Retourner l'arête

Projeter une surface sur votre terrain

Tamponner votre terrain

Ajouter des détails

Modéliser un talus

Placer des arbres et des arbustes sur votre terrain

L'environnement de votre modèle

Positionner son modèle sur la terre, choisir le jour et l'heure

Mettre dans le brouillard les bâtiments autour de votre projet, afin de mieux faire ressortir votre projet

Afficher ou pas les ombres

Choisir un style d'affichage

Les textures

Informations sur les textures

Problème de sens de la texture

Importer une texture à partir d'une image

Mettre à l'échelle une texture

Appliquer une texture sur un élément courbe

Projeter une texture

Positionner correctement une texture sur une face

Déplacer une texture sur toutes les parois où celle-ci est appliquée

Position, rotation, mise à l'échelle et déformation : maîtriser les textures

Les punaises dans les textures

Capital Social: 50000 DT **MF:** 1425253/M/A/M/000 **RC:** B91211472015

Tél. / Fax.: +216 73362 100 **Email:** contact@itgate-training.com **Web:** www.itgate-training.com

Adresse : 12 Rue Abdelkadeur Daghrir - Hammam Sousse 4011 – Tunisie

Texturer à partir de photos

Texturer un linteau en arc de cercle avec un plugin

Récupérer et améliorer une texture

Adresse de site pour télécharger des textures pour SketchUp

Travailler votre texture avec Photoshop : Réduire la taille de votre texture.

Uniformiser votre texture

Gérer vos bibliothèques de textures

Rajouter une texture dans la palette par défaut de SketchUp

Gagner en vitesse d'affichage

Découverte d'Artlantis

Utilisation et modification

Création de composants dynamiques modifiables

Mise en place des lumières naturelles et artificielles

Appliquer des matières et textures

Positionner des objets

Lancement du rendu

Imprimer avec Lay-out

Configuration du document

Les références externes

Visualiser, Insérer, Actualiser, Relier, Supprimer, Rompre, Purger

Les pages

Nouvelle, Renommer, Dupliquer, Déplacer, Copier un élément d'une page à l'autre

Les fenêtres

Insérer, Changer de scène, Forme personnalisée, Déformer, Premier plan ou arrière-plan

Les calques

Créer, Ordre, Mettre un logo sur toutes les pages

Dessiner dans Lay-out

Ligne, Main levée, Arc, Diviser, rectangle, Courbe, Cercle, Polygone, Fusionner les éléments

Annotations

Cotations, Textes, Etiquettes

Insérer une image de ciel derrière le modèle

Dessiner un cartouche

Importation

Plan récupérer sur Google Earth

En 2D ou en 3D

Plan scanné en arrière-plan

Le mettre à l'échelle, le corriger, Le faire pivoter

Autocad

Préparer le fichier Autocad.

Plan en arrière-plan.

Utiliser les façades pour dessiner en 3D

Remplacer des blocs Autocad, par des composants Sketchup

Importer un fichier DXF

Importer une image JPG

Modéliser un bâtiment d'après une photo

Exportation

2D Permet d'enregistrer le dessin dans un fichier image

3DFormat Autocad, Format Artlantis...

Les scènes

Qu'est-ce que mémorise une scène

Créer, Nommer, Supprimer

Les animations

Régler les transitions entre les scènes et les délais entre les scènes. Animation en boucle

Animation avec les scènes

Animation suivre un chemin grâce au plugin : courbe de Bézier Spline

Animation avec des plans de section

Exporter une animation

Créer un composant dynamique

Créer des PDF avec Lay-out

Exporter le nombre de composants contenus dans votre modèle vers Excel