

# Formation Développement d'applications web front-end avec JavaScript et les Frameworks Open Source

# Description de la formation développeur front end JavaScript

Cette formation vous propose de vous apprendre le langage JavaScript en profondeur pour la création de vos sites Internet, applications web et mobiles.

Gestion d'événements, manipulation du DOM, programmation orientée objet, nouveautés du langage et histoire du JS sont au programme.

Nous verrons également les outils permettant de maintenir plus facilement son code et les librairies dépendantes afin d'augmenter la productivité et diminuer la dette technique.

La deuxième partie présente les différents Framework et librairies essentielles du développeur JS comme React, Vue ou encore Angular en s'attardant sur le Framework de Facebook : React.

# **Objectifs**

# Objectifs pédagogiques :

- Le fonctionnement de JavaScript et son utilité dans le navigateur
- Créer des scripts permettant de rendre interactives vos pages et applications
- Manipuler le contenu et le rendu de la page au travers de gestionnaires d'événements
- Faire de la Programmation Objet en JavaScript
- Coder avec les bonnes pratiques et les bons outils pour un code plus facile à maintenir
- Connaître les principes généraux de VueJS et Angular
- Développer une application web basée sur ReactJS



• Intégrer les nouveautés du langage dans vos programmes avec EcmaScript 6/7

# À qui s'adresse cette formation?

#### **Public:**

Cette formation s'adresse aux développeurs et chefs de projets.

## Prérequis:

Il est indispensable de connaître les bases du développement (variables, boucles, fonctions, ...). Le participant devra également avoir des bases en HTML et CSS et une bonne compréhension des navigateurs Internet ainsi que du fonctionnement d'Internet (HTTP) même si un bref rappel sera fait sur ces technologies.

# Contenu du cours développeur front end JavaScript

# **Architecture et protocoles Web**

Le modèle client/serveur dans le contexte du Web

Positionnement et complémentarité des différentes briques (HTML, CSS, JavaScript, Java, PHP, etc.)

Protocoles et formats d'échange entre ces briques (HTTP, XML, JSON, WebServices, Ajax, etc.)

Mode d'appel des scripts depuis les pages HTML

Comment créer une zone de saisie?

Les différents modes de saisie HTML

Introduction aux navigateurs, au JavaScript et au DOM

Les principes d'utilisation des DOM

Les différences principales entre les navigateurs

L'interpréteur JavaScript : entrées/sorties des programmes

# Le langage JavaScript



Introduction au langage JavaScript

Présentation d'exemples simples

Les versions de JavaScript

JavaScript embarqué dans les pages HTML

La grammaire du langage

Les variables

Les types de données

Les opérateurs

Les instructions

Les structures de programmation

La définition et l'utilisation de fonctions

Les objets et leurs utilisations en JavaScript (méthodes, propriétés)

Les dialogues avec l'utilisateur

Les tableaux

Les pièges classiques en JavaScript

# **Nouveautés EcmaScript (présentation)**

JavaScript et EcmaScript (vocabulaire : ECMA, EcmaScript, ES?, ES201?)

Le changement net depuis ES6

Compatibilité avec les navigateurs et les frameworks

Arrow function, promise, etc.

Module import

# Gérer les évènements et les données en JavaScript

Les évènements gérés par JavaScript (survol, clic, clavier, etc.)

Propagation des évènements

L'objet Event

Les pop-ups

Le fonctionnement de l'objet document. Interactivité, contrôle et transformation des pages

HTML

Manipulation de la page (DOM)

Manipulation des URL et des redirections



Sélection d'éléments

Modification du contenu HTML

Modification du graphisme CSS

## Développer au quotidien avec JavaScript

Gestion des chaînes de caractères à travers l'objet String

Les principales fonctions mathématiques dans l'objet Math

Manipulation des dates via l'objet Date

Manipulation des tableaux via l'objet Array

Les expressions régulières dans le JavaScript

Règles de transtypage et comparaisons

Paramètres obligatoires / facultatifs / indéfinis des fonctions

Quelques outils pour tester, debugger et mesurer les performances de vos programmes

JavaScript

## Gestion des formulaires

Composants d'un formulaire (checkbox, textbox, list, button, etc.)

Manipulation de l'objet form

Contrôle des données saisies dans un formulaire

Le formulaire dynamique

Liens entre évènements et formulaire (chargement, modification, validation, etc.)

#### AJAX : dialoguer avec le serveur

Pourquoi AJAX (Asynchronous JavaScript And Xml)?

Mise en œuvre avec l'objet XMLHttpRequest

Méthodes de requête http (GET, POST, etc.)

Récupération de contenus HTML, XML ou JSON

## Présentation de JavaScript avec HTML5

Géolocalisation

Glisser / Déposer



Multi upload

Historique (pushstate)

Local Storage

Web GL

Web RTC

Fullscreen

API branchées mobile

Détecteur de proximité

Vibration API

Utilisation du gyroscope du smartphone

Accès à la webcam, au micro

Shadow DOM

Évolutions attendues ...

# Initiation à jQuery

Qu'est-ce que jQuery?

Chargement de jQuery dans la page ou via un CDN

Bases syntaxiques de jQuery

**Effets** 

Évènements

Manipulation DOM

**AJAX** 

# Vue générale des frameworks JavaScript

Limites du JavaScript natif

Comprendre le rôle des principaux frameworks et les technologies associées : Angular, Vue,

React, Node

Exemples de bases avec Angular

React, philosophie et principes de fonctionnement

Les tendances du marché et des projets

# Présentation de Angular



Principes généraux d'Angular 2 et 4

Templates, nouvelles syntaxes

Cycle de vie des composants

Principe de l'injection de dépendances

Les formulaires Angular 2 et 4 (template driven, model-driven, etc.)

Le routage

Les tests

#### **Introduction à React**

Écosystème des frameworks JavaScript

Différentes approches du data-binding

Philosophie de React

Environnement de développement

Outils de debug

# Développer avec React

Création d'un composant

La syntaxe JSX

JSX vs JavaScript

Comprendre JSX en détails

Gestion du « state » du composant

Les méthodes du cycle de vie

# **Travaux Pratiques**

Tout au long de la formation des ateliers pratiques seront mis en place, suivant un scénario global permettant la création d'une application web de gestion de tâche (Todo List)

#### Atelier 1:

Création de l'interface de l'application en HTML et CSS. Modification des éléments à la volée via JS

#### Atelier 2:

Gestion d'événements : création et suppression d'éléments grâce à des boutons ajouter /



modifier / supprimer

#### Atelier 3:

Réécriture du code en jQuery, simplification

## Atelier 4:

Refactorisation : création de fonctions destinées au traitement des données et au comptage des tâches faites / restantes

#### Atelier 5:

Stockage des données grâce au Local Storage HTML5. Géolocalisation des tâches.

Enregistrement de préférences en Cookies.

#### Atelier 6:

Point sur les éléments bloquants de JS natif et jQuery : répétitions de codes, nécessité de penser à appeler dynamiquement des fonctions

## Atelier 7:

Réécriture de l'application en React

#### **Atelier 8:**

Ajout d'une gestion temps réel de l'application et collaboration à plusieurs.