

Formation Devenir Développeur Agile

Description de la formation Développeur agile

Le **Scrum Developer** doit à la fois comprendre les principes Scrum et avoir la capacité de mettre en application ses compétences d'ingénierie agile. Chaque développeur Scrum est responsable de la livraison d'un élément fonctionnel (ou morceau) du produit à la fin de chaque sprint.

Indépendamment de ses compétences techniques (analyse de logiciels, codage, programmation de logiciels ou tests) et de sa connaissance approfondie du framework Scrum, le développeur agile se doit aussi d'avoir un bon esprit d'équipe afin de favoriser une collaboration efficace avec les autres membres de l'équipe.

Objectifs

Objectif opérationnel :

Pouvoir développer de manière agile conformément aux techniques modernes.

Objectifs pédagogiques :

À l'issue de cette **formation Développeur agile**, vous aurez acquis les connaissances et compétences nécessaires pour :

- Appréhender le développement agile basé sur des techniques modernes : TDD, intégration continue, automatisation des tests
- Comprendre l'importance des tests dans la production de logiciels et le développement

- Disposer d'une bonne connaissance des pratiques de conception, de développement et de tests Agile
- Comprendre et favoriser une équipe auto-organisée et responsable de ce qu'elle fait
- Sensibiliser à son rôle de membre d'une équipe agile
- Se préparer au passage de la certification Professional Scrum Developer

À qui s'adresse cette formation ?

Public :

Ce cours Développeur agile s'adresse aux développeurs, architectes, testeurs, futurs managers afiles, responsables qualité-méthode...

Prérequis :

Pour suivre cette formation Développeur agile, les participants doivent posséder les compétences techniques relatives à leur rôle au sein de l'équipe. Il est nécessaire notamment d'avoir une expérience en développement de logiciel, de savoir travailler en équipe et de posséder une culture agile préalable.

Un niveau d'anglais satisfaisant vous sera également nécessaire pour le passage de l'examen de certification.

Contenu du cours Développeur agile

Rappels sur l'Agilité et sur le framework Scrum

Les valeurs et les principes de l'agilité

Le framework Scrum

Le Scrum Guide :

- Les artefacts : incréments, Product Backlog, Sprint Backlog, Definition of Done
- Les événements : Sprint planning, Sprint Review, Sprint Retrospective

Capital Social: 50000 DT **MF:** 1425253/M/A/M/000 **RC:** B91211472015

Tél. / Fax.: +216 73362 100 **Email:** contact@itgate-training.com **Web:** www.itgate-training.com

Adresse : 12 Rue Abdelkadeur Daghrrir - Hammam Sousse 4011 – Tunisie

- Les rôles : le Scrum Développeur, le Scrum Master, le Product Owner, l'équipe Scrum
Travailler au sein d'une équipe agile en tant que Scrum Développeur

Outils et techniques de développement

Point de départ : le Product Backlog

Standards de développement : variables, classes, packages...

ALM

Programmation par paire et refactoring

Qualité du code et dette technique

Reproductibilité

Design patterns

Traitement des bugs : reports et cycle de vie

Les mesures

Outils et techniques de test

Les tests en méthode agile

La place de l'équipe : auto-organisation et organisation pilotée

Développement piloté par les tests : TDD, BDD et ATDD

Automatisation des tests

Types de tests (état ou comportement)

Méthodologie SOLID

Surmonter les obstacles

La gestion du cycle de vie des applications

Orchestration des pratiques d'ingénierie

Intégration continue : principes et avantages, mise en place, recommandations

Gestion de la configuration :

- Concepts, processus, schéma de branches
- Centralisée, décentralisée

Capital Social: 50000 DT **MF:** 1425253/M/A/M/000 **RC:** B91211472015

Tél. / Fax.: +216 73362 100 **Email:** contact@itgate-training.com **Web:** www.itgate-training.com

Adresse : 12 Rue Abdelkadeur Daghbir - Hammam Sousse 4011 – Tunisie

- Check-out et commit
 - Merge
 - Baseline et changements
- Vers un déploiement continu
Scrum et DevOps

Préparation à la certification Professional Scrum Developer (PSD)

- Conseils pour l'examen
- Examen blanc
- Questions/réponses

Serious game : Construire un bureau de vote en Lego programmés

Afin de solidifier l'acquisition des concepts de base, il sera demandé aux stagiaires divisés en deux (ou trois) groupes de concevoir (architecture modulaire et évolutive), réaliser (à l'aide de briques Lego technique), programmer (via un langage objet graphique sur tablette android) et mettre en œuvre (intégration du « Soft » et du « Hard ») un dispositif capable de répondre au cahier des charges (avance, recul, calcul du nombre de vote). Dispositif qui sera utilisé en fin d'atelier pour recueillir en temps réel le vote des stagiaires (réponse à un quizz ou niveau de satisfaction lié à la formation par exemple).