

Formation Flex pour Mobile et Tablette

Objectifs de la formation Flex Mobile

Cette formation Flex Mobile permet aux développeurs Flex, Java, C#, PHP, etc.... d'acquérir toutes les notions pour réaliser avec Flex des applications Apple iOS, Google Android ou BlackBerry QNX aussi bien pour tablettes que pour les téléphones mobiles (*). La formation Flex mobile aborde les sujets généraux du développement Flex sur mobile : les composants, le positionnement, la navigation, l'accès serveur, l'accès aux ressources du Device, le skinning, les thèmes, l'optimisation ainsi que les spécificités d'iOS, d'Android et de BlackBerry. Le stagiaire réalisera tout au long de cette formation sa première application pour Mobile depuis la conception en prototype jusqu'à la réalisation sur un projet concret. Les thèmes de l'ergonomie, des patterns d'IHM et de l'organisation d'un projet multi-écrans sont ainsi concrètement mis en pratique. (*) iOS version 4.X et supérieur ; Android version 2.2 et supérieur ; architecture ARMv7.

À qui s'adresse cette formation ?

Public :

Cette formation Flex Mobile s'adresse aux développeurs et aux chefs de projet ayant des notions de programmation et souhaitant construire des applications multiplateformes.

Prérequis :

La connaissance du développement orienté objet en général ainsi que la connaissance du model DOM est nécessaire pour cette formation.

Contenu du cours Flex Mobile

Présentation de Flex Mobile

Flex, AIR et les mobiles ; Projets Flash Builder 4.6 pour les mobiles

Stratégies de lancement et de simulation

Android, iOS, et OS des tablettes Blackberry ; Déploiement sur un device

Fondamentaux Flex pour les mobiles

Rappels sur MXML et ActionScript 3 avec Flex 4.6 ; Composants Flex pour mobiles

Positionnement et dimensionnement en Flex 4.6

Créer des composants MXML ; créer des événements customs

Application et Navigation

Les Différents types d'applications mobiles

Composants de navigation : NavigatorView et View

La Barre d'actions ; API de navigation (pushView, popView...)

Politique de création / destruction ; Transitions

Orientation, états et événements

Fixer l'orientation et gestion avec les layout ; Rappels sur les états de Flex 4.6

Gérer finement l'orientation d'une vue avec les états ; Rappels sur les événements

Principaux événement mobiles (Orientation, Back, activation...)

Liste et ItemRenderer

Listes et ItemRenderer pour mobile ; Rappels sur les tableaux

Le composant IconItemrenderer ; Créer un ItemRenderer en ActionScript 3

Scroller et virtualisation ; Sélection

Accéder aux données locales



ITgate

Training

Your Gateway to Excellence

Systeme de fichiers et alias ; Lecture et écriture

Organiser les données avec SQLite ; Récupérer des données SQLite

Gestionnaire de persistance automatique

Récupérer des données serveur

HTTPService et connecteur Web ; AsyncToken et CallResponder

Services customs et bonnes pratiques ; RemoteObject en environnement mobile

BlazeDS ; Mapping de classes AS3

Habillage (Skinning) et densité

Rappel sur l'architecture Spark : SkinPart et SkinState ; Créer des skins pour mobile

Notions de CSS Flex 4.6 ; Comprendre la notion de densité multiples

Thème et packaging

Composants Mobiles

Rappels sur les composants disponibles ; DateSpinner, SpinnerList, Switcher

Composants et Guidelines pour tablettes ; SplitViewNavigator ; CalloutButton

Présentation des composants de charting pour mobile

Intégration au Device

Envoyer des SMS, Appeler, envoyer un email ; HTML avec la StageWebView

Géolocalisation ; Manipulation de la prise de vues et de la galerie de photos

Accéléromètre ; Micro et son ; API de touch et Gestes

Optimisation des ressources

Course à l'élastique et framerate ; Mesurer la CPU et la mémoire

Performances des Renderer, des textes, Cache des images, des Skinning

cacheAsBitmap ; UIComponent, Graphic Element, FXG, ScaleGrid

Déploiement

Capital Social: 50000 DT **MF:** 1425253/M/A/M/000 **RC:** B91211472015

Tél. / Fax.: +216 73362 100 **Email:** contact@itgate-training.com **Web:** www.itgate-training.com

Adresse : 12 Rue Abdelkadeur Daghrir - Hammam Sousse 4011 – Tunisie

Finalisations : Splash Screen, icônes, descriptifs

iOS : Certificats et mobile provisioning ; Outils de déploiement

iOS : Permissions et choix du Device (iPad, iPod, iPhone)

Android : QRCode et Android Market ; déploiement Intranet ; Menu

BBX : Simulation et VMWare ; Composants QNX