

Formation Gestion de projet agile avec SCRUM

Objectifs de la formation Scrum Initiation

De nombreuses études constatent que les méthodes classiques de conduite de projet informatique ne sont plus en adéquation avec les besoins du marché (Time To Market, Return On Investement). L'environnement changeant, les évolutions rapides des technologies nécessitent des approches plus flexibles permettant de réagir au changement plutôt que de suivre un plan élaboré en début de projet.

Les **méthodes Agiles**, et en particulier **SCRUM**, sont devenues le nouveau standard de **gestion de projet**. En impliquant fortement tous les acteurs d'un projet informatique, elles permettent de mieux maîtriser les délais, les coûts et d'augmenter la qualité des produits.

Cette formation SCRUM se concentre sur la méthode agile SCRUM. Ouverte à tout type de profil et de fonctions dans l'entreprise, elle permet d'appréhender la démarche agile dans sa globalité. Ce cours SCRUM est extrêmement vivant et afin de respecter la logique Agile, le cours est constitué principalement d'ateliers pratiques et de mises en situation via des serious game, les parties théoriques étant induites des différents ateliers.

À l'issue de cette formation Scrum, les participants auront :

- Compris les concepts fondamentaux, les apports et les différents rôles de SCRUM
- Appréhéné la notion de Release et de Sprint Scrum, compris les différentes phases d'exécution d'un sprint SCRUM
- Un panorama complet de l'outillage SCRUM

À qui s'adresse cette formation ?

Public :

Cette formation Scrum est ouverte à tous les profils de l'entreprise

Prérequis :

La formation Introduction à Scrum et aux méthodes Agile (DIMA) est un excellent prérequis pour suivre ce cours dans de bonnes conditions.

Contenu du cours Scrum Initiation

Introduction à SCRUM et aux méthodes agiles

Constat des méthodes classiques

La méthode Waterfall ou cycle en V

Variables d'ajustements des forfaits

Les raisons des échecs : TTM, déception utilisateur, conduite du changement

Couverture d'utilisation des logiciels produits

Mise en place de pratiques itératives via RUP

Le manifeste Agile

Contexte de création du manifeste les 4 principes et les 12 valeurs illustrée en image

Les grands principes : collaboration, implication, communication

Panorama des méthodes agiles (Scrum, XP, Lean IT, ...)

Discussion des points forts et faiblesses

Agilité et rupture culturelle

L'agilité impacte tous les profils dans l'entreprise

L'agilité : un changement de rythme

Une MOA orienté business et impliquée en continue dans la production du produit

Les nouveaux objectifs du manager

Soyez fiers d'être développeur !

Mener la conduite du changement dans l'entreprise

Les problèmes classiques de mise en œuvre en entreprise (exemple d'échec ou de semi échecs)

Présentation de SCRUM

Présentation, Terminologie

Le périmètre de Scrum

Les valeurs et principes

Cycle de vie du processus Scrum

Les différents rôles et leur prérequis, les planifications et les artefacts

L'équipe

Équipe de développement, Scrum Master, Product Owner et Intervenants

La constitution et le dimensionnement de l'équipe, l'équipe étendue

Les outils de communication, les réunions, Radiateurs, Rituels

Construction et fonctionnement d'un Sprint SCRUM

Sprints et release

Relation Sprint et release, les objectifs d'un Sprint, la notion de « Terminé » dans Scrum

Le backlog produit, Le sprint backlog

Les décisions collectives, l'auto-gestion de l'équipe

La communication, la motivation, les interactions entre les rôles

Une journée Scrum Le sprint review, apprendre en courant !

La communication dans Scrum : Les différents types de réunions

L'importance de la communication dans Scrum

Les réunions MOA/MOE

Les enjeux de la réunion quotidienne

La revue de sprint

Le debriefing

Atelier « Sprint Scrum »



ITgate

Training

Your Gateway to Excellence

Organisation des équipes et préparation du jeu

Construction du Backlog

Estimation

Construire le Sprint Planning

Exécution du Sprint

Revue de Sprint

Cycle de release

Debriefing

Outils SCRUM

Planification et estimation

Livrable et engagement, Cycle de planification

La mise en place des objectifs et des indicateurs dans Scrum

Estimation de charges, les nouveaux métriques, les techniques d'estimation

Organisation des tâches

Suivi et pilotage

Gestion des risques et indicateurs de pilotage

Le suivi quotidien, L'affichage des burdownchart

La gestion en continue du backlog

Amélioration continue

Feedback et réactivité

Collecte des émotions

Affinement continu des indicateurs

Conclusion

Forces et faiblesses de Scrum, Adapter Scrum, en connaître les limites

Spécificité du développement logiciel

Méthodologies connexes : Lean-IT, Extreme Programming, Intégration continue

Capital Social: 50000 DT **MF:** 1425253/M/A/M/000 **RC:** B91211472015

Tél. / Fax.: +216 73362 100 **Email:** contact@itgate-training.com **Web:** www.itgate-training.com

Adresse : 12 Rue Abdelkadeur Daghrrir - Hammam Sousse 4011 – Tunisie

Travaux Pratiques

Un projet pilote est proposé aux participants, dans l'objectif de mettre en pratique les concepts présentés. Des équipes Scrum de 3 ou 4 personnes sont ainsi formées.

- Présentation du backlog initial par le ProductOwner (le formateur) : identification des features
- Estimer la taille des stories : conduire une séance de planning poker
- Planifier le projet
- Identifier les différents sprints et construire un plan de release
- Élaborer un backlog de sprint : identifier les tâches des stories du 1er sprint
- Définir pour le projet la signification du fini pour une release, un sprint, une story
- Tester les résultats : réaliser des tests d'acceptation
- Suivre : mettre à jour les burndown à partir d'un avancement constaté lors d'une réunion journalière
- Mettre à jour le planning de release et de sprint suite à l'apparition de nouvelles stories