

# Formation Greensock GSAP : Design Interactif

## Objectifs de la formation Greensock GSAP

Cette formation Greensock vous apprendra à utiliser la librairie Greensock GSAP pour étendre les propriétés d'animation et d'interactivité du logiciel Hype Pro. Hype pro est utilisé pour la création d'animation vectorielles ou typographiques, des glisser-déposer avancés, du flat 3D.

Concrètement, à l'issue de ce cours, vous aurez acquis les compétences et connaissances nécessaires pour :

- Animer les objets vectoriels SVG
- Réaliser des glisser-déposer avancés
- Spatialiser l'affichage des éléments de la scène.

## À qui s'adresse cette formation ?

### Public :

Ce stage Greensock s'adresse aux utilisateurs de Hype Pro.

### Prérequis :

Être familier de l'environnement de Hype Pro et du langage HTML est recommandé pour suivre ce cours.

## Contenu du cours Greensock GSAP



ITgate

Training

Your Gateway to Excellence

## **Introduction à Greensock**

Présentation des options disponibles à travers les librairies Greensock Installer l'extension dans l'environnement de Hype Pro

## **Configurer un espace 3D via GSAP**

Gérer la déformation 3D par défaut

Gérer le positionnement 3D par défaut

Gérer la 3D des éléments imbriqués

## **Animer les propriétés**

Position et rotation 3D

Echelle, torsion, opacité

## **Gérer le temps**

Apprendre à invoquer une action avant, pendant et après la transition

Temporiser la transition à l'aide d'un délai

## **Animer à partir d'effets**

Les filtres

Les trajectoires

Les clips (masques)

## **Animer les propriétés vectorielles SVG**

Animer un tracé vectoriel

Animer une interpolation de formes SVG, importées d'Illustrator

## **Gérer le glisser-déposer**

Organiser les éléments d'un dispositif de glisser-déposer

Gérer le type de déplacement (translation, rotation)

Gérer l'inertie et les limites du déplacement

Gérer les collisions

## **Animer les caractères typographiques**

Gérer l'animation par bloc, ligne ou caractère

Gérer les effets de physique sur le texte animé

Animer l'affichage des caractères (façon panneau d'affichage d'un hall de gare)

## **Mettre en pratique l'animation à travers différentes études de cas, au choix**

Mur d'images flat 3D

Cube animé

Coverflow flat 3D

Palette flottante

Curseurs et effet parallaxe

Dataviz basée sur un graphique vectoriel SVG.

## **Travaux Pratiques**

Cette formation alterne exercices pratiques et théorie pour une meilleure validation des acquis.