

Formation Hype Pro niveau 1 :

Animation HTML5

Objectifs de la formation Hype Pro

Cette formation Hype Pro vous apprendra à utiliser le logiciel pour réaliser des animations HTML5 et vidéo qui respectent le DOM (référencables, accessibles).

Plus concrètement, grâce à ce cours, vous saurez :

- Réaliser un site responsif
- Animer à l'aide du scénario les propriétés 2D/3D
- Exporter l'animation dans les standards audiovisuels et HTML5
- Comprendre pourquoi Hype Pro est plus adapté à la réalisation d'une interface Web respectueuse du DOM plutôt que pour de l'animation cartoon.

À qui s'adresse cette formation ?

Public :

Ce stage Hype Pro s'adresse aux maquettistes, graphistes, webdesigners, community managers, utilisateurs de PandaSuite ou de Klynt, ex-flasheurs ou ex-utilisateurs de Edge Animate.

Prérequis :

Pour suivre ce cours, il est demandé de savoir utiliser un logiciel graphique tel que Photoshop ou Illustrator. Il n'est pas nécessaire de connaître le code HTML.



ITgate
Training

Your Gateway to Excellence

Contenu du cours Hype Pro

Introduction à Hype Pro

Gérer un projet Hype

Connaître la terminologie du logiciel

La fenêtre principale

Utiliser l'inspecteur de propriétés

Le scénario

Les scènes

La bibliothèque

Paramétrer le document

Gérer le texte

Utiliser les outils de formes

L'affichage responsive

La gestion du Viewport (mise à l'échelle sur navigateur mobile)

Gérer les médias avec Hype Pro

Importer des images (png, jpg, SVG)

Importer des fichiers audio

Importation vidéo intégrée et Youtube

Placer un iFrame

Créer une animation avec Hype Pro

Gestion du scénario (images-clés)

Le bouton d'enregistrement

Les trajectoires

Le texte

Les symboles

Les symboles persistants

Animer les propriétés CSS (position, échelle, rotation, opacité...)

Animer des propriétés de plans 3D (position, rotation)

Capital Social: 50000 DT **MF:** 1425253/M/A/M/000 **RC:** B91211472015

Tél. / Fax.: +216 73362 100 **Email:** contact@itgate-training.com **Web:** www.itgate-training.com

Adresse : 12 Rue Abdelkadeur Daghrir - Hammam Sousse 4011 – Tunisie

Gérer la physique de mouvement (accélérations, amortissements, rebonds et courbes personnalisées)

Les actions

Placer une action prédéfinie

Piloter le scénario

Glisser-déposer un élément

Gérer une animation parallaxe

Utiliser le scénario relatif

Exportation

Exporter en HTML5 Exporter en widget (iBooks Author, Dashboard)

Exporter en GIF animé

Exporter en vidéo (MPEG-4).

Travaux Pratiques

Ce cours alterne pratique et théorie pour une meilleure validation des acquis.