



ITgate

Training

Your Gateway to Excellence

# Formation Maquettage d'interfaces

## Web ou mobile avec Axure

### Objectifs de la formation Maquettage Conception IHM

Le maquettage est l'étape d'un projet de conception de produits informatiques consistant à représenter schématiquement la structure du futur produit (ex : arborescence du site web) ainsi que son interface graphique (organisation et zoning) et ses principes de fonctionnement (clic, survol, sélection...). Ce cours vise à donner aux participants une bonne vision de la méthodologie de conception d'interfaces « centrées utilisateur » par le biais d'une approche théorique (principes d'organisation visuelle, wording, best practices...), complété par des sessions de travaux pratiques. Après une vision d'ensemble de différents outils existants, dans les travaux pratiques les participants maîtriseront en particulier l'outil Axure RP Pro, logiciel de maquettage rapide, permettant de mettre au point des interfaces utilisateurs simples, efficaces et dynamiques. Ces supports seront utilisables dans le cadre d'animation de réunions MOA/MOE, dans la réalisation de tests utilisateurs, etc. Nous aborderons également la mise au point de spécifications IHM, complément nécessaire du maquettage. Même si l'outil utilisé pendant la formation est Axure (l'un des outils les plus puissants et complets du marché), car il a fallu faire un choix pour disposer d'un logiciel pour cette formation qui se veut pratique, l'ensemble des concepts et des points clés abordés peut être facilement transposé sur d'autres outils de maquettage.

### À qui s'adresse cette formation ?

**Public :**

---

**Capital Social:** 50000 DT **MF:** 1425253/M/A/M/000 **RC:** B91211472015  
**Tél. / Fax.:** +216 73362 100 **Email:** contact@itgate-training.com **Web:** www.itgate-training.com  
**Adresse :** 12 Rue Abdelkadeur Daghri - Hammam Sousse 4011 – Tunisie



ITgate

Training

Your Gateway to Excellence

Cette formation s'adresse à toute personne concernée par un projet de développement d'interfaces (web ou mobiles) ainsi qu'aux graphistes, développeurs, Web designers, chefs de projet, MOA, etc.

### **Prérequis :**

Avoir déjà une première expérience dans un processus de réalisation de produit informatique impliquant une interface utilisateur.

## **Contenu du cours Maquettage Conception IHM**

### **Journée 1**

#### **Définition et Enjeux de la démarche**

Le maquettage parmi les interventions d'un ergonomiste

Coût et bénéfices : le ROI du maquettage

Pourquoi et quand maquetter

Le niveau de fidélité des maquettes

Quels outils utiliser - Revue globale de Balsamiq, Power Point, Photoshop et Axure Exemples concrets de maquettage de logiciels, sites et applications mobiles

#### **Les bonnes pratiques du maquettage**

Les clés de réussite d'un « bon maquettage » - Recueil du besoin et infos utilisateurs

- Maquettage papier

- Liste des fonctions par écran

- Zoning Quelles stratégies pour quels besoins - Maquettes pour un test utilisateurs

- Maquettes pour formaliser Le maquettage en Agile

Les spécifications IHM

#### **Le maquettage ergonomique**

Les méthodes de l'ergonomes : entretien, tri de cartes, analyse de tâche, mind map

Les règles fondamentales d'ergonomie à respecter

---

**Capital Social:** 50000 DT **MF:** 1425253/M/A/M/000 **RC:** B91211472015

**Tél. / Fax.:** +216 73362 100 **Email:** contact@itgate-training.com **Web:** www.itgate-training.com

**Adresse :** 12 Rue Abdelkadeur Daghrrir - Hammam Sousse 4011 – Tunisie

## **Pratique sur projet des participants ou sur projet exemple en groupe**

Recueillir les besoins, définir les écrans et les fonctions principales

Réaliser le zoning

Maquettage papier pour illustrer la cinématique des écrans

## **Introduction à Axure RP**

Les fonctions de base de Axure RP

Zoning

Widgets

Les Masters

Les premières interactions

Exercices types

## **Journée 2**

### **Pratique sur projet des participants**

Réaliser les maquettes Axure à partir de quelques maquettes papiers réalisées la veille

### **Le maquettage pour test utilisateur**

Définir les points importants à tester, les questions auxquelles les tests devront répondre

Réaliser le scénario des tests

La passation du test sur une maquette

Comprendre les résultats

## **Journée 3**

### **Réaliser une maquette dynamique via Axure RP**

Les Dynamic Panel

Les interactions poussées

Les variables

Adaptive View : Maquetter pour plusieurs formats (tablettes, smartphone, web, etc.)

Les repeater : comment simuler une base de données sous axure

Exercices

## **Pratique sur projet des participants ou sur projet exemple en groupe**

Réaliser les maquettes dynamiques sous Axure à partir d'un scénario prédéfini

## **Travaux Pratiques**

Maquettage avec Axure RP Pro