

# Formation Scrum Team Développeur Certification Internationale - icSTD (Entièrement Francophone et Reconnaissance Internationale)

## Objectifs de la formation Scrum Team Developer

La **Scrum Team Developer** est un ensemble de personnes travaillant en équipe pour développer et fournir les augmentations de produit demandées et engagées auprès des clients. Cette équipe comprend des membres interfonctionnels : ingénieurs en logiciel, architectes, programmeurs, analystes, administrateurs système...

La Scrum Team Developer crée le produit indiqué par le Product Owner et est également en charge de l'expertise nécessaire pour livrer le produit potentiellement expédiable à chaque Sprint. Les décisions sont prises collectivement par l'équipe : le Scrum Master veille à la cadrer.

Concrètement, cette formation Scrum Team Developer vous apporte les connaissances et compétences nécessaires pour :

- Savoir collaborer en équipe (propositions, prises de décisions, débats sur les solutions, etc.)
- Sensibiliser un collaborateur au fait d'être acteur et responsable du code que l'équipe produit (choix commun)
- Comprendre et favoriser une équipe auto-organisée et responsable de ce qu'elle fait

- Passer et obtenir la Certification Internationale Scrum Team Developer – icSTD par Scrum League

## À qui s'adresse cette formation ?

### **Public :**

Cette formation Scrum Team Developer par Scrum League s'adresse principalement aux développeurs amenés à travailler dans les équipes organisées en Agile avec la méthode Scrum.

### **Prérequis :**

Ce cours Scrum Team Developer ne nécessite aucun prérequis particulier, toutefois posséder une culture agile est conseillé. Les participants doivent évidemment posséder les compétences techniques relatives à leur rôle au sein de l'équipe.

## Contenu du cours Scrum Team Developer

Introduction

Serious Game de présentation

Rappel général sur la notion d'agilité

Les 4 valeurs et les 12 principes de l'agilité

Zoom sur le framework Scrum

Introduction/Rappel à Scrum

Présentation des cérémonies et des artefacts au sein d'une équipe Scrum

Le Product Backlog : savoir consulter et affiner avec le product Owner

Le Release Planning : mettre en oeuvre le découpage d'un projet

Le Sprint Planning : objectif et intérêt de la réunion

Le Sprint Backlog : responsabilité et intérêt

---

**Capital Social:** 50000 DT **MF:** 1425253/M/A/M/000 **RC:** B91211472015

**Tél. / Fax.:** +216 73362 100 **Email:** [contact@itgate-training.com](mailto:contact@itgate-training.com) **Web:** [www.itgate-training.com](http://www.itgate-training.com)

**Adresse :** 12 Rue Abdelkadeur Daghri - Hammam Sousse 4011 – Tunisie

La notion de Sprint : durée et fonctionnement

Le Sprint Review : posture et intérêt

Le meeting quotidien : connaître les règles et les principes à appliquer (gérer l'organisation du travail au quotidien)

La Sprint Rétrospective : mise en place et application de l'amélioration continue au sein de l'équipe

La « Définition of Done », la définition d'un incrément terminé

Cas Pratique

Mise en application avec un serious game

Reminder global des choses à retenir (répétition générale)

Examen de certification Scrum Team Développeur (icSTD)

Consignes et déroulé

Examen blanc et correction

Passage de l'examen Scrum Team Développeur Certification Internationale (icSTD)