

Formation Stratégie de développement mobile et tablettes

Objectifs de la formation Stratégie de développement Mobile et Tablettes

Devant la diversité des solutions et stratégies de mise en œuvre d'une application mobile, il est devenu essentiel d'avoir une vision claire sur le développement d'applications mobiles. Cette formation dresse, en deux jours, un panorama complet des principales plateformes mobiles (Android et iOS principalement) et des solutions de développement mobile. Elle vise à mettre en évidence les forces et faiblesses de chacune d'entre-elles, ainsi que les bonnes pratiques de mise en œuvre. Les solutions natives, les approches hybrides et les frameworks de développement cross-plateformes seront décortiqués par le formateur. Enfin, les bases en matière de conception et d'ergonomie des applications mobiles seront abordées.

Cette formation Stratégie de Développement Mobile vous permettra de :

- Appréhender les enjeux stratégiques et la typologie des différentes applications mobiles et leurs impacts, aussi bien pour des applications mobile grand public que internes à l'entreprise
- Capitaliser sur les retours d'expériences en termes de solutions de développement mobile
- Appréhender la conception des applications mobiles pour pouvoir piloter les projets de bout en bout
- Effectuer les bons choix en termes de stratégie de développement et de conception.

À qui s'adresse cette formation ?

Capital Social: 50000 DT **MF:** 1425253/M/A/M/000 **RC:** B91211472015
Tél. / Fax.: +216 73362 100 **Email:** contact@itgate-training.com **Web:** www.itgate-training.com
Adresse : 12 Rue Abdelkadeur Daghrrir - Hammam Sousse 4011 – Tunisie

Public :

Cette formation en stratégie de développement Mobile s'adresse aux DSI, aux responsables Informatique et Études, aux architectes, aux responsables de projets, chefs de projets, développeurs et webmasters.

Prérequis :

Aucun.

Contenu du cours Stratégie de développement Mobile et Tablettes

Typologie des applications mobiles

Stratégie : cibles et usages orientent les choix techniques

Focus et exemples d'applications sur device mobile

La productivité en entreprise (ex. force de vente, appui à une application métier, intranet)

La relation client (fidélisation, interaction avec la marque)

La mise en œuvre d'un service (monétisation, mode offline, géolocalisation)

L'appui au marketing d'un produit

Les plateformes mobiles

Usages des plateformes Android et iOS en France et dans le monde

Spécificités d'iOS et d'Android

Stratégies et conséquences sur les choix de mise en œuvre

Les applications natives

Le développement spécifique à une plateforme mobile

Pour quels besoins ?

Quelles valeurs ajoutées ?

Les points forts et écueils à éviter

Exemples

Développement natif sur Android et iOS

Le développement Web pour navigateur mobile

Concepts

Exemples de types d'applications adaptés à cette approche

Les différentes approches techniques (Mobile Friendly, Mobile Optimized, Responsive...) et leurs avantages / inconvénients

Contraintes et recommandations

Cas des applications mobiles hybrides

Application Web, dans un container natif... afin d'être sur les Application Store !

Exemple

Les frameworks de génération d'applications natives cross-plateformes

Concepts et intérêts de ces frameworks

Limitations

Homogénéité des interfaces utilisateurs

Accès aux composants des devices mobiles

Types d'applications adaptés à cette approche

Exemples

Les différentes solutions disponibles

Couverture des principaux frameworks disponibles :

- PhoneGap / Cordova
- Appcelerator - Titanium
- Xamarin
- React Native

Synthèse sur les frameworks de génération d'applications natives
Recommandations en termes de stratégie de développement mobile

Conduite de projets d'applications mobiles et industrialisation

Spécificité des projets mobiles
Gestion des prestataires ou internalisation
Introduction aux méthodologies agiles en adéquation aux projets d'applications mobiles
Retours d'expériences
Mise en situation
Stratégie de tests / QA Quality Assurance des applications mobiles
Industrialisation et intégration continue

Conception et ergonomie des applications mobiles

Introduction à l'expérience utilisateur (UX)
Cycle de conception d'une application
Différences principales d'ergonomie entre les plateformes mobiles
Recommandations en ergonomie mobile / pièges à éviter
Mise en situation