

Formation Windows Forms : Développement d'applications graphiques pour Windows avec C# 4 avec Visual Studio 2010/2012

Description de la formation WinForm

Cette version n'est plus dispensée en formule INTER, pour suivre une version plus récente, reportez-vous au Cours WPF : Développement d'applications graphiques pour Windows avec le Framework 4.6 et Visual Studio 2015 (Réf. WPFW)

Cette formation est délivrée dans les conditions définies par Microsoft : en partenariat avec un centre de formation agréé Microsoft Learning, formateur certifié Microsoft, lab officiel Microsoft, support de cours officiel Microsoft.

Initialement proposé avec le Framework .NET 3.0, Windows Presentation Foundation, plus couramment nommé WPF est un sous-système graphique pour le rendu des interfaces utilisateur dans les applications Windows. Basé sur DirectX, il supporte ainsi l'accélération matérielle et des fonctionnalités d'interface modernes comme la transparence et les dégradés, devenu standards avec l'arrivée de Windows 7.

Outre les aspects graphiques, WPF offre également un nouveau langage basé sur XML, le XAML (eXtensible Application Markup Language) qui permet de séparer clairement l'interface utilisateur et la logique métier, partageant de ce fait le travail du designer et du codeur.

Objectifs

Objectif opérationnel

Mettre en oeuvre des applications Windows de dernière génération, intégrant au mieux l'expérience utilisateur (UX)

Objectifs pédagogiques

Cette formation WPF vous permettra de :

- Apprendre à utiliser le nouveau langage déclaratif XAML, utilisé pour le développement d'interfaces Windows 7
- Être en mesure de développer des applications conviviales et graphiquement riches
- Être en mesure de configurer et déployer des applications WPF

À qui s'adresse cette formation ?

Public :

Cette formation WPF s'adresse aux développeurs .NET

Prérequis :

Connaitre le langage C# et/ou VB.NET.

Contenu du cours WinForm

Concevoir une application Windows Client

Les technologies de Client Windows

Modèles architecturaux

Interopérabilité entre les Windows Forms et WPF

Introduction aux WinForm et Prise en main

Une philosophie basée sur les événements

Le designer



ITgate
Training

Your Gateway to Excellence

La boîte à outil

La boîte de propriétés

Création d'une application

Les prérequis

Création d'un projet

Ajout de controls

Gestion des evenements

Execution

Les formulaires

Qu'est-ce qu'un formulaire WinForm ?

Mise en page et conception de formulaire avec les TableLayoutPanel

Utilisation des ancrages et du Docking

Les délégués et les évènements

Délégués multicast

Les contrôles

Les Contrôles conteneurs

Les contrôles standards (boutons, textbox...)

Les contrôles composites et etendus

Les différents types de contrôles personnalisés

Contrôles composites

Contrôles étendus

Les Contrôles Personnalisés

Utilisation de GDI+

Création d'un control entièrement manuel

Gestion des évènements et des propriétés dans un control personnalisé

Gestion du clavier et de la souris

Les évènements du clavier

La validation des entrées utilisateurs

Gestion du DragNDrop

Gestion du pointeur de la souris

Architecture et bonnes pratiques

L'architecture MVP.

Bonnes pratiques à la conception d'interfaces en WinForm