

Formation Windows Phone 7

développement

Objectifs de la formation Windows Phone 7

Cette formation « Windows Phone 7 développement » vous permettra de développer des applications professionnelles pour Windows Phone. Vous comprendrez et saurez mettre en oeuvre les interfaces graphiques qui répondent au standard METRO. Vous découvrirez comment développer des interfaces riches grâce à Silverlight ou XNA tout en sachant utiliser les services de base des applications mobiles (géo-localisation, cartographie, contact, téléphonie, mail, ...). Vous saurez comment accéder aux données et plus généralement comment utiliser les différents services réseaux et prenant soin des performances de vos applications.

À qui s'adresse cette formation ?

Public :

Cette formation Windows Phone 7 s'adresse aux développeurs et aux chefs de projet.

Prérequis :

Pratique du C# et du XML

Contenu du cours Windows Phone 7

Introduction à l'environnement Windows Phone 7



ITgate

Training

Your Gateway to Excellence

Présentation et comparaison de Windows Phone 7 avec Windows Mobile

Les spécificités du développement mobile

Le système d'exploitation Windows Phone 7

Caractéristiques des téléphones Windows Phone 7

Le Marketplace

Les outils de développements (Studio 2010, Expression BLEND, Emulateur)

Les différents types de projet

Les types de développements possibles : Silverlight ou XNA

Créer un projet sous Visual Studio 2010

Créer un projet sous Expression BLEND

L'émulateur

Introduction au développement Silverlight pour Windows phone 7

Architecture des applications Silverlight

Introduction à XAML

Contrôles de base silverlight

Gestion événementielle, propriétés, liaison de données

Animations

Utilisation des styles et gestion des ressources

Conception d'interfaces Metro

Règles de l'art de la conception d'interfaces de type Metro

Interfaces : Pivot, Panorama, Application Bar et System Tray

Conception d'une interface sous Expression BLEND

Conception d'une interface sous Visual Studio 2010

Contrôles Silverlight pour Windows Phone 7

Détection des changements d'orientation et des touches

Gestion de l'Interaction avec l'utilisateur

Frame et Page

Gestion de l'orientation du téléphone et de l'application

Barre d'application et boîtes de dialogue

Contrôle de la navigation

CAS de sorties, sauvegarde d'état et reprise de l'application

Manipulation des données Windows phone 7

Le modèle MVVM

Etablissement de liaisons aux données

Description du WebClient

Utilisation de LINQ to XML

Architecture du stockage isolé (principes et fonctionnement)

Ecriture et lecture d'un fichier

Paramètres d'une application

Introduction au développement XNA 2D

Architecture des applications XNA

Affichage et animation d'une image 2D

Interactions avec l'utilisateur

Lecture sonore