



Your Gateway To Excellence

Catalogue de Formation



SOMMAIRE

1. Qui Sommes Nous

2. Nos valeurs

3. Nos formations

3.1. Développent Web

3.2. Développent Mobile

3.3. Système Embarqué

3.4. Science des données

3.5. Design

3.6. Marketing

3.7. DevOps

3.8. Testeur Logiciel ISTQB

4. Nos Contacts

Qui Sommes Nous !

Une école de formation, un lieu d'apprentissage dynamique et stimulant, dédié à l'éducation et au développement global.

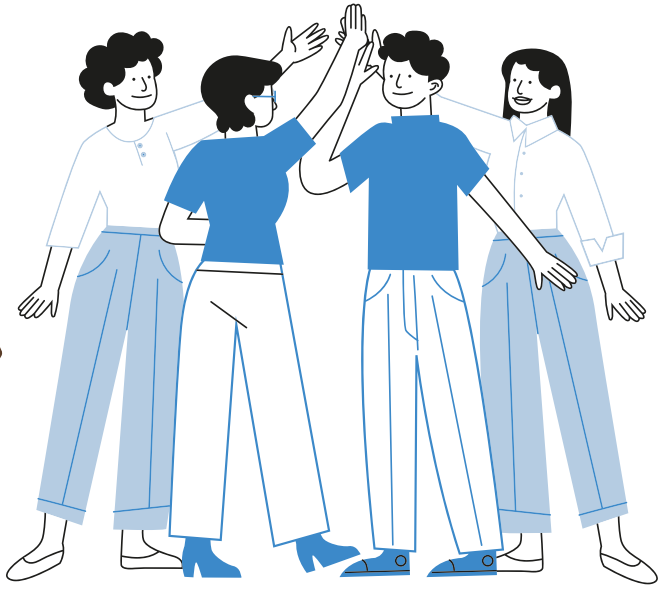
Nous sommes dédiés à vous fournir **les compétences et les connaissances** nécessaires pour réussir dans le monde de la technologie en constante évolution.

Nous croyons que l'apprentissage est **une expérience continue**, et nous nous engageons à fournir des cours de qualité supérieure à nos étudiants.

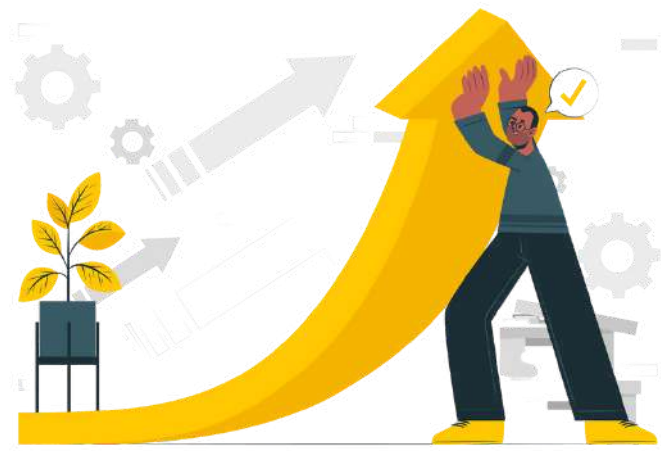
Nous offrons une gamme complète de programmes de formation en **développement web et mobile, système embarqué, ISTQB, sciences de données et DevOps** dispensés par des instructeurs expérimentés et hautement qualifiés.



Nos Valeurs



ESPRIT D'EQUIPE



AMELIORATION CONTINUE



INNOVATION



TRANSPARENCE



PARTAGE DE CONNAISSANCE

Nos Formation



1. Développement Web

JavaScript apportées par le **HTML5**, qui permettent désormais de faire jusqu'à une application complète, les besoins en JavaScript sont devenus aussi importants que ceux des langages serveur (PHP, Java, etc.) étant donné l'animation qui règne autour de Javascript (**front end, back end, full stack, frameworks, mobile, etc.**). Les développeurs Javascript sont assistés par de plus en plus de frameworks qui sont incontournables dans les projets professionnels. Aussi, vous disposerez d'une vue claire sur le panorama actuel des frameworks Javascript.

Objectif

- Faire de la Programmation Objet en JavaScript
- Construire vos programmes Javascript de façon professionnelle (classe, mixin, modules, etc.)
- Respecter les bonnes pratiques de codage avec recul
- Maîtriser les outils du développeur Javascript (debug, test, performances, conformité, documentation, etc.)
- Manipuler les Web Services en Javascript
- Intégrer les nouveautés du langage dans vos programmes avec EcmaScript et les versions plus récentes
- Comprendre le rôle et la complémentarité des principaux frameworks Javascript (Angular, React, Node, etc.)



Nos Formation



1. Développement Web

TypeScript est un langage de programmation créé par Microsoft. Conçu à l'origine dans le but d'améliorer et de sécuriser la production de code JavaScript, TypeScript est peu à peu devenu un langage incontournable du front pour tous les développeurs compilant en JavaScript. Typescript est également le langage utilisé pour le développement de la nouvelle version du framework Angular.

Objectif

- Connaître et utiliser les particularités de TypeScript (les classes, la notion de type, les interfaces...)
- Écrire une application en TypeScript
- Exploiter l'écosystème de TypeScript
- Identifier les meilleurs IDE (Inte grated Development Environment)



Nos Formation



1. Développement Web

A travers les démos proposées, les participants acquièrent une première expérience concrète du développement d'applications web sur Angular 2+. Selon les spécialistes qui se sont sérieusement penchés sur la nouvelle version du Framework créé par Google, Angular n'a de commun avec son prédécesseur que son seul nom tant les évolutions qu'il porte sont nombreuses. Développer plus rapidement des applications web de meilleure qualité ! A l'issue de cette formation, les participants seront à même de développer des applications web plus performantes avec Angular

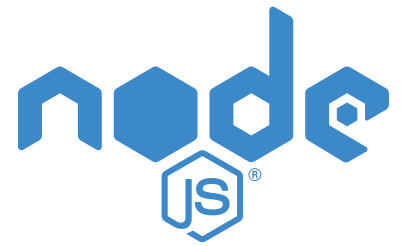
Objectif

- Connaître les fonctionnalités du framework Angular
- Comprendre comment développer plus rapidement grâce à Angular
- Être capable de développer des applications web Angular performantes avec JavaScript et TypeScript
- Découvrir les spécifications EcmaScript 6 (ES6).

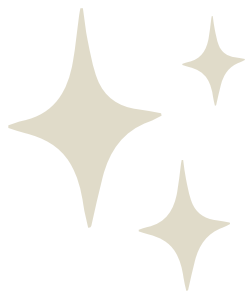


Nos Formation

1. Développement Web



Node.js permet de faire du JavaScript en dehors du navigateur et ainsi d'exploiter sa puissance et sa rapidité sur le serveur. Le résultat ? Une forte réduction des temps de traitement et de chargement qui permet d'améliorer l'expérience utilisateur dans des environnements très connectés (sondages, jeux vidéo, chat, moteurs de recherche...)

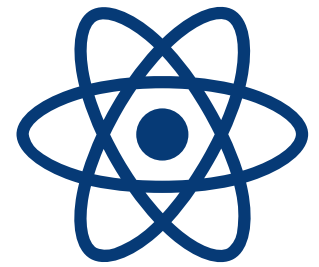


Objectif

- Découvrir et comprendre le fonctionnement de Node.js
- Se familiariser avec les composants de la plate-forme
- Savoir mettre en œuvre node.js pour tirer profit de la puissance du JavaScript côté serveur
- Connaître les meilleures pratiques de développement avec Node.js

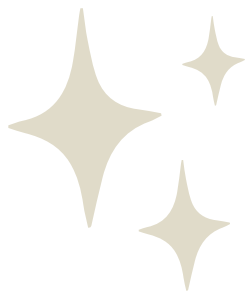


Nos Formation



1. Développement Web

Le nouveau framework React, créé par Facebook, s'est rapidement imposé grâce à ses très hautes performances par rapport aux autres Framework. Cette formation vous apprend comment utiliser React JS pour développer et tester vos des applications web robustes et performantes.



Objectif

- Concevoir une application ReactJS et Redux
- Utiliser JSX et ES2015
- Comprendre l'immutabilité pour optimiser les performances des composants React
- Utiliser Redux pour organiser le code de façon très productive • Utiliser React côté serveur pour le SEO et la vitesse sur mobile



Nos Formation

1. Développement Web



Ce cours vous apprend à créer l'interface d'une application Web dynamique ou d'une SPA en utilisant le framework Vue.js. Cet outil très flexible et pourtant léger, codé par l'équipe du géant chinois alibaba.com, est spécialisé dans la manipulation performante et simple de l'affichage dans le navigateur.

Objectif

À l'issue de cette formation, vous aurez appris à tirer parti de Vue.js et bénéficierez de sa flexibilité pour savoir :

- Améliorer une page existante de façon non obstrusive, comme le permettrait jQuery
- Construire un templating dynamique et automatique de toute la page, comme le ferait Angular.JS 1
- Créer vos propres widgets réutilisables et intégrer ceux de la communauté pour aboutir à une architecture complètement basée sur des composants réutilisables, comme avec React.JS.



Nos Formation

1. Développement Web

php

Ce cours s'adresse aux personnes non-spécialistes ou débutant en programmation mais ayant déjà une certaine culture Web. Il s'agit d'apprendre les bases fondamentales de la programmation Web dans le contexte de PHP. À la fin de ce cours intensif, les participants pourront aisément lire, comprendre, corriger, modifier et faire évoluer un programme PHP existant. Enfin ils seront capables d'écrire des applications simples de bout en bout.

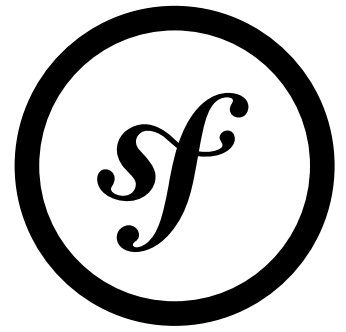
Objectif

Cette formation vous permettra de maîtriser les algorithmes les plus utilisés dans le domaine de Machine Learning et Deep Learning, alors, à la fin de cette formation, vous pouvez intégrer ces algorithmes dans plusieurs projets (industrie, marketing, santé, robotique...)



Nos Formation

1. Développement Web

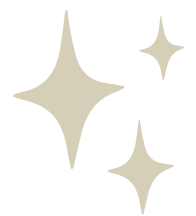


Cette formation Maîtriser Symfony vous forme à l'utilisation de ce framework, depuis l'apprentissage des outils jusqu'aux techniques avancées de développement.



Objectif

- Mettre en place une application avec Symfony.
- Comprendre comment utiliser un ORM.
- Maîtriser les fondamentaux de Symfony
- Savoir industrialiser le framework Symfony
- Se familiariser avec les composants Twig, Console et Profiler



Nos Formation



1. Développement Web

Cette formation sur Java 8 est destinée à acquérir les fondamentaux du langage Java. Elle répond à plusieurs objectifs : donner une vision claire des différentes technologies Java et de leurs domaines d'application, rendre opérationnels et autonomes les stagiaires qui **PLAN** démarreraient un premier projet Java

Objectif

- Décrire les différentes technologies Java
- Maîtriser la syntaxe Java
- Comprendre et savoir appliquer les concepts objets au langage Java (classes, méthodes, encapsulation, héritage, constructeur, polymorphisme, classe abstraite, relations entre classes, etc.)
- Maîtriser les opérations et les packages de base de Java (Collections, IO, String, Exception)
- Construire les exécutable et déployer des applications.



Nos Formation

1. Développement Web JavaEE™

La dernière spécification Java EE inclut un certain nombre d'améliorations, notamment le support du Cloud Computing et une interactivité accrue avec l'utilisateur. Cette formation fournit une présentation complète de la plateforme Java EE. Elle permet aux participants d'envisager le développement d'applications web ou d'entreprises avec les technologies les plus modernes.

Objectif

Cette formation fournit une présentation complète de la plateforme Java EE :

- Les architectures 3-tiers et n-tiers
- Ses composants principaux: Servlets, JSP, EJB, service web SOAP et RESTful
- Les technologies associées: JSF, WebSocket, JPA, CDI, JNDI, JTA.



Nos Formation

1. Développement Web



Spring Boot simplifie à l'extrême le démarrage, la configuration et le déploiement d'un projet Spring. Avec ses capacités d'auto-configuration basées principalement sur la gestion des dépendances, il permet aux développeurs de se concentrer sur leur problématique métier plutôt que sur des problèmes techniques de configuration et d'intégration.

Objectif

- Les fonctionnalités du Framework
- Son intégration dans l'IDE SpringTool Suite
- Ses apports pour les différentes couches applicatives (JPA, Rest/MVC, Test) et pour la mise en production d'application.



Nos Formation



1. Développement Web

Spring Security est le sous-projet Spring dédié à la sécurité. Indépendant de JavaEE, il offre un environnement complet pour sécuriser tout type d'application Java : application web, back-end REST ou autre

Objectif

- Maîtriser tous les aspects du Framework Spring
- Configurer la sécurité applicative
- Implémenter la sécurité applicative.



Nos Formation



1. Développement Web

La formation HTML / CSS / Responsive est destinée à toute personne souhaitant maîtriser la conception de sites Internet et d'applications web modernes tirant parti de toutes les nouvelles spécifications et technologies apportées par le Web d'aujourd'hui.

Objectif

- Utiliser immédiatement les nouveautés du web, en restant rétro-compatible
- Tirer parti des nouveautés, et ainsi alléger les besoins en JavaScript
- Faire de la vidéo, du son et des animations, sans Flash
- Faire du graphisme avancé et certaines images, sans Photoshop
- Améliorer votre référencement dans les moteurs de recherche
- Adapter l'affichage des versions mobile / tablette (responsive design)
- Optimiser vos sites pour un chargement plus rapide
- Définir quelle technologie de mise en page est la plus adaptée au projet
- Utiliser des outils pour coder plus rapidement et automatiser les tâches de déploiement
- Tester facilement vos sites sur de nombreux navigateurs et sur mobile pour valider sa conformité
- Faire une veille efficace pour suivre le rythme effréné des nouvelles possibilités



Nos Formations

2. Développement Mobile



Le système d'exploitation Android est largement majoritaire sur les smartphones et tablettes dans le monde. Il permet de développer des applications à l'ergonomie et aux fonctionnalités toujours plus riches, surtout depuis l'arrivée du Material Design dans les plateformes Android 5 Lollipop et Android 6 Marshmallow, les deux plateformes les plus utilisées. L'intégration des nouvelles fonctionnalités aux plateformes plus anciennes est aussi facilitée par ses bibliothèques de support.

Objectif

- Devenir autonome dans le développement d'applications Android
- Connaître les techniques fondamentales du développement Android et savoir gérer les spécificités des différents supports, smartphones et tablettes
- Mettre en œuvre le nouveau look and feel Material Design et en faire profiter les plates-formes précédentes.



Nos Formations

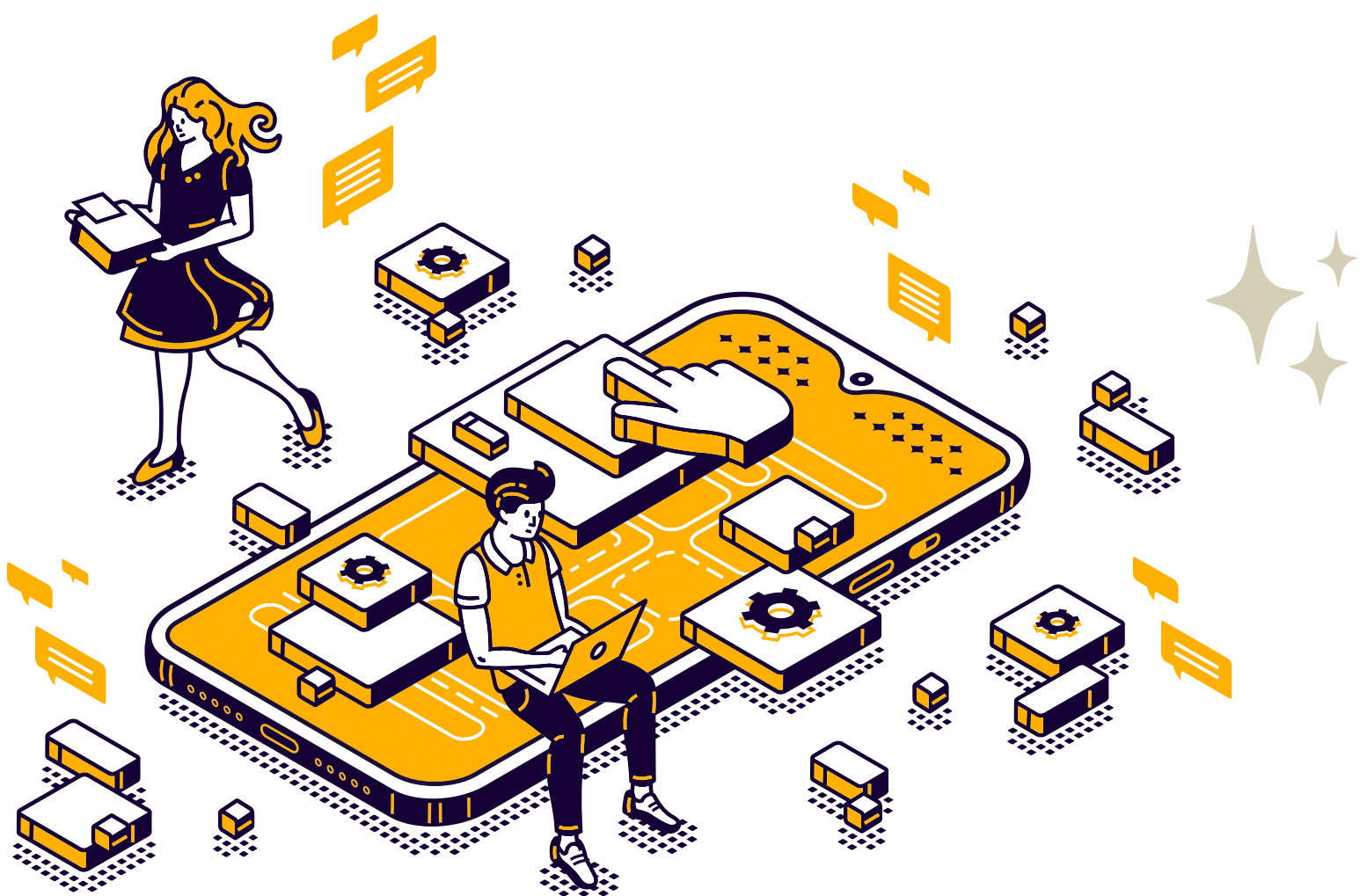
2. Développement Mobile

Ce cours vous permettra de disposer de solides bases pour développer des applications mobiles professionnelles avec le langage Swift pour l'iPhone et l'iPad réunis sous la bannière iOS. L'environnement de développement est Xcode (dernière version en cours).



Objectif

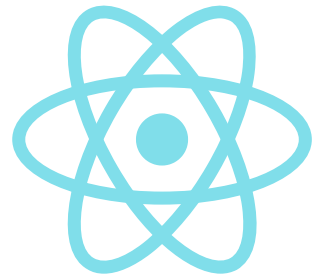
- Comprendre l'éco système du développement pour les équipements mobiles d'Apple.
- Connaître le langage Swift et ses principales bibliothèques
- Maîtriser l'architecture d'une application mobile écrite en swift (modèle, vues, contrôleur, web services, etc.)
- Savoir intercepter les événements utilisateurs (gesture)
- Savoir gérer les Web Services de façon synchrone et asynchrone
- Savoir manipuler les données (CoreData, JSON, LIST, etc.)
- Mettre en œuvre la géolocalisation dans votre application
- Comprendre les liens entre Swift et Objective-C
- Comprendre l'apport de SwiftUI par rapport à Interface Builder





Nos Formation

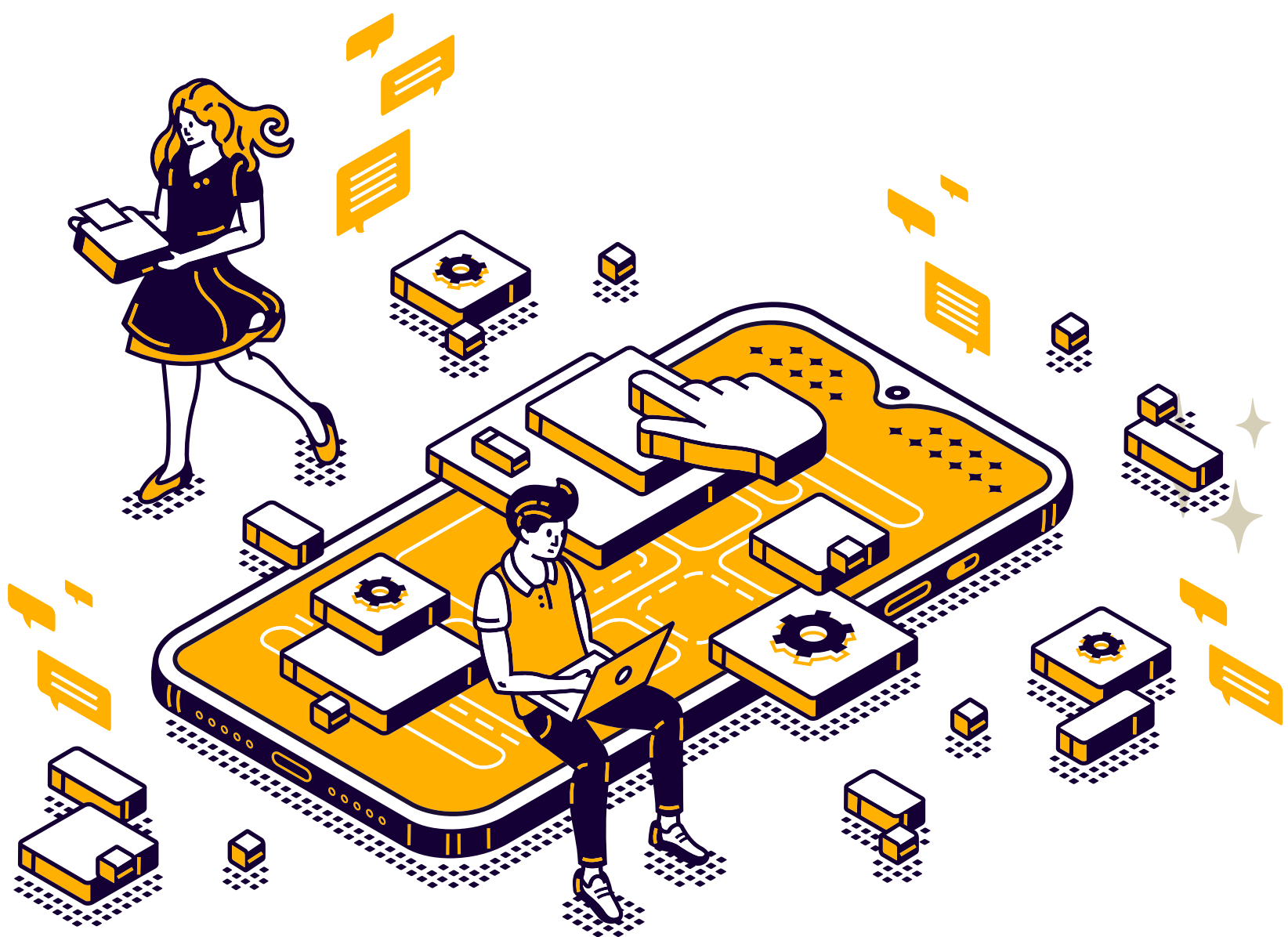
2. Développement Mobile

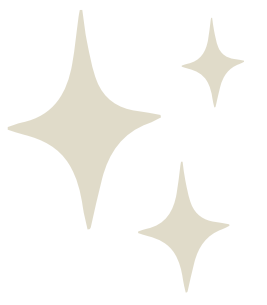


Lors de la formation vous découvrirez les principes clés de React Native et apprendrez à réaliser des applications mobiles performantes, stables et compatibles avec iOS et Android. Profitez des avantages du développement multiplateformes avec les avantages du développement natif

Objectif

- Mettre en place un environnement de développement React Native
- Concevoir l'architecture logicielle d'une application mobile multiplateforme
- Construire une interface utilisateur fluide et performante
- Utiliser les principaux composants et les API natives proposées par React Native.





Nos Formation



• 3. Système Embarqué

Cette formation intensive vous permettra d'acquérir **une connaissance réellement opérationnelle du langage C.**

Maîtriser **le langage C++**, langage de programmation permettant la programmation sous de multiples paradigmes comme **la programmation procédurale**, la programmation orientée objet et la programmation générique.

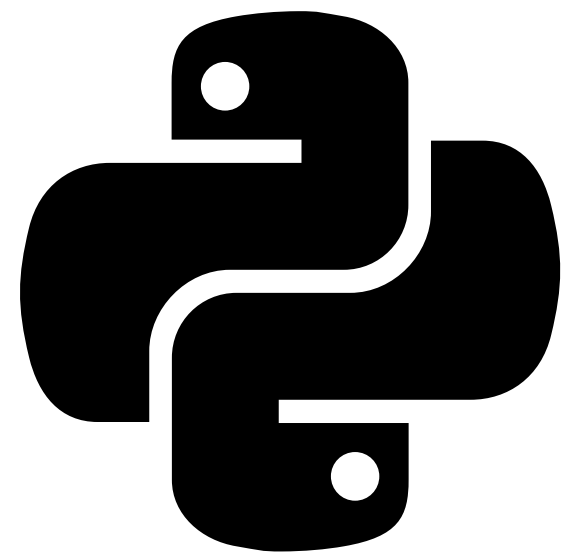
• Objectif

- Ecrire de façon structurée **des programmes en C**
- Utiliser les fonctions **de la bibliothèque standard du C**
- Maîtriser **la syntaxe et les instructions de base du langage C**
- Utiliser les concepts **de programmation orientée objet en C/C++**
- Construire **des bases solides en programmation C++**

Nos Formation

3. Système Embarqué

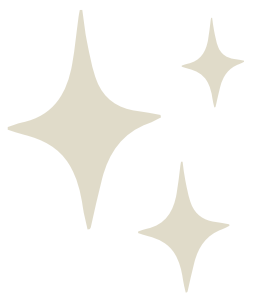
Cette formation Python vous permettra d'acquérir les connaissances nécessaires à la programmation avec le langage Python. Notre objectif est d'acquérir les bases du langage et disposer d'une bonne vue d'ensemble des différents modules.



Objectif

- Connaître les bases du langage Python
- Comprendre et savoir utiliser la programmation orientée objet dans Python
- Savoir manipuler les principales bibliothèques Python





Nos Formation

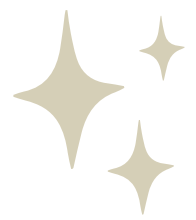
• 3. Système Embarqué

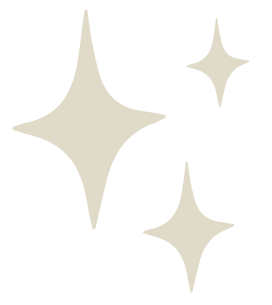
Arduino peut être utilisé pour développer des objets interactifs, prenant en entrée une grande variété de switches, capteurs, etc. , permettant d'interagir plus facilement qu'un ordinateur classique avec une grande diversité de sorties physiques. •



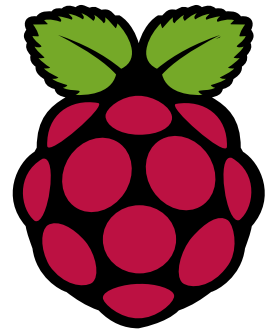
• Objectif

- Présentation du projet Arduino
- Kits Arduino
- Rappels d'électronique logique
- Les outils de développement
- Le "Hello, world" Arduino





Nos Formation

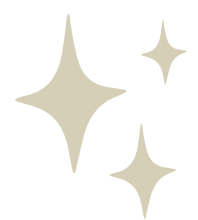


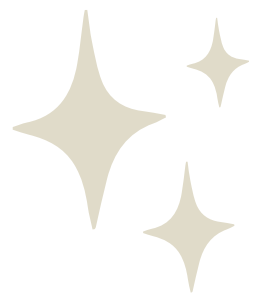
3. Système Embarqué

Ce cours vous permettra de prendre en main le Raspberry Pi 3, de savoir installer et configurer une distribution standard pour ajuster son fonctionnement à vos besoins. En outre vous apprendrez à recompiler le noyau Linux et ajouter des drivers supplémentaires, réaliser des entrées-sorties par GPIO et communiquer en utilisant les interfaces Ethernet, RS-232, SPI, I²C, etc.

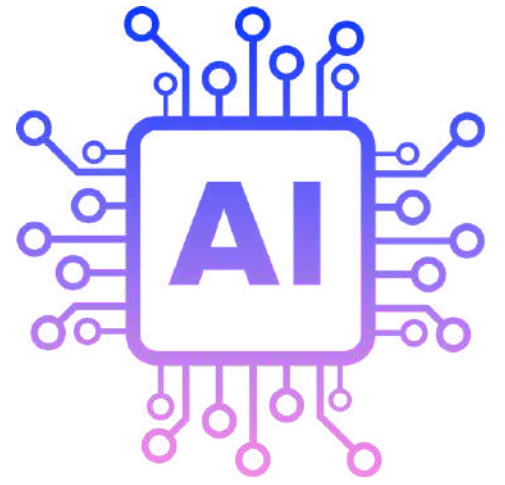
Objectif

Prendre en main le Raspberry Pi pour installer une distribution standard. Ajuster et configurer le système en fonction de ses besoins spécifiques. Communiquer en utilisant les interfaces d'entrées-sorties comme RS-232, SPI, I²C, GPIO, TCPIP





Nos Formation

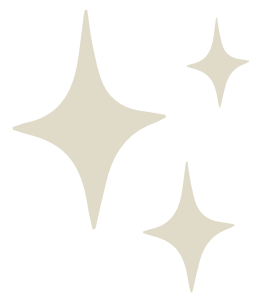


4. Science des données

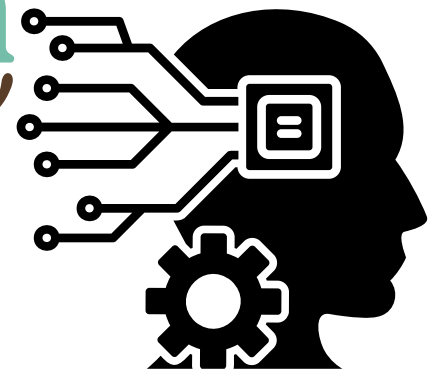
A travers de multiples exemples et retours d'expériences, cette formation permettra aux participants de renforcer leurs connaissances initiales pour amorcer efficacement une mise en œuvre de solution d'Intelligence Artificielle adaptée à l'activité et aux métiers de leur entreprise

Objectif

- Disposer d'une définition concrète des solutions et outils d'Intelligence Artificielle
- Savoir définir les types de bénéfices par métier, activité, secteur de l'Entreprise
- Être en mesure de discerner les clés de réussite d'une solution d'Intelligence Artificielle
- Connaître les solutions, outils et technologies actuellement employés dans un projet d'Intelligence Artificielle



Nos Formation

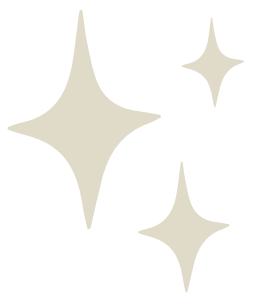


4. Science des données

Cette formation **machine learning** vous apprendra à préparer vos données afin de les rendre exploitable dans une approche machine learning, puis vous mettrez en œuvre des algorithmes d'apprentissage automatique, et enfin vous découvrirez les outils de visualisation des données ainsi que des exemples concrets.

Objectif

- Comprendre les différences entre apprentissage automatique supervisé, non supervisé et metaapprentissage
- Savoir transformer un gros volume de données à priori hétérogène en information utile
- Maîtriser l'utilisation d'algorithmes d'auto-apprentissage adaptés à une solution d'analyse
- Comprendre comment exploiter de gros volumes de données textuelles
- Être capable d'appliquer ces différentes techniques aux pro - jets Big Data



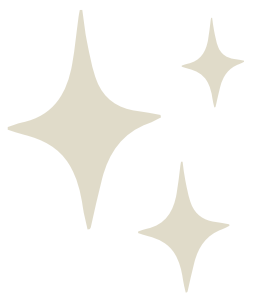
Nos Formation

4. Science des données

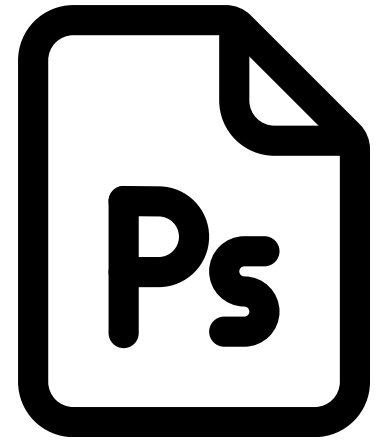
L'objectif de cette formation **Deep Learning**, axée sur la pratique, est d'acquérir une compréhension détaillée des principales architectures de réseaux de neurones au travers de travaux pratiques réalisés sur l'un des frameworks de référence, Ten - sorFlow.

Objectif

- Maitriser les concepts fondamentaux du Deep learning
- Utiliser un framework de référence : TensorFlow, Keras
- Mettre en œuvre les principaux algorithmes
- Déployer vos solutions en production



Nos Formation

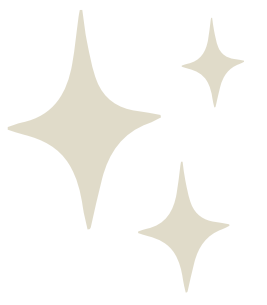


• 5. DESIGN

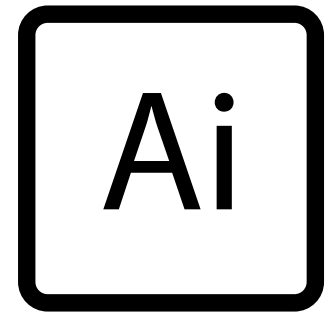
Photoshop est le logiciel de référence en matière de traitement de l'image numérique. Il est reconnu par les professionnels de l'infographie (infographistes, illustrateurs, photographes, artistes, ...). C'est un logiciel de retouche, de traitement et de dessin assisté par ordinateur, il est principalement utilisé pour le traitement des photographies numériques.

• Objectif

Ce Cours Complet Photoshop certifiant vous apprendra les techniques de base à l'utilisation avancée pour la manipulation des images.



Nos Formation

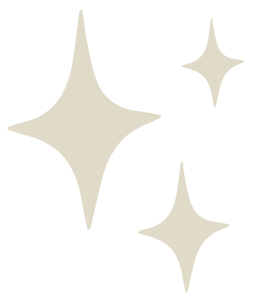


• 5. DESIGN

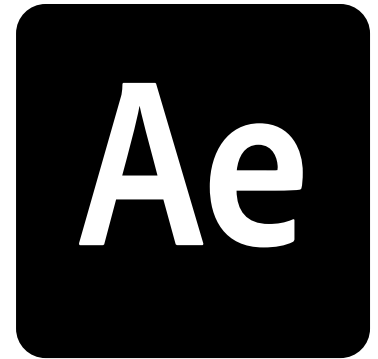
Adobe Illustrator est le logiciel de création graphique idéal pour le dessin vectoriel. Avec Illustrator, créez des logos, des icônes, des esquisses, des illustrations et des caractères typographiques, pour l'impression, le web ou la vidéo, les supports interactifs et les terminaux mobiles. Ce programme offre des outils de dessin vectoriel puissants.

• Objectif

Dans les modules de formation Illustrator, vous allez apprendre à utiliser le logiciel autant dans la création de document papier qu'à celle d'illustrations pour Internet



Nos Formation



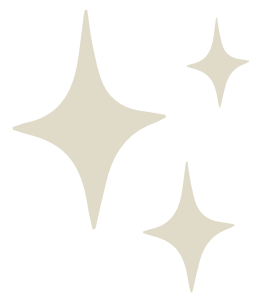
• 5. DESIGN

Adobe After Effect est le logiciel de montage vidéo, d'animations et d'effets spéciaux de référence.

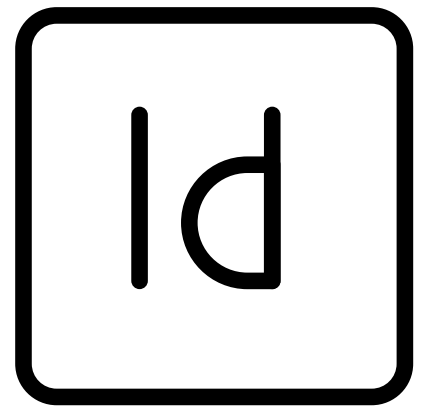


• Objectif

Maîtriser l'essentiel des fonctions d'Adobe After Effects pour réaliser des montages de qualité. un mixage audio élémentaire Apprendre les bases du montage, vidéo et de l'animation.



Nos Formation

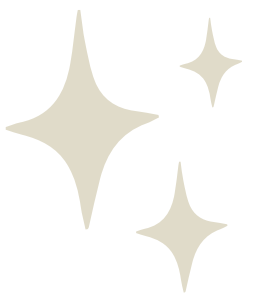


•5.DESIGN

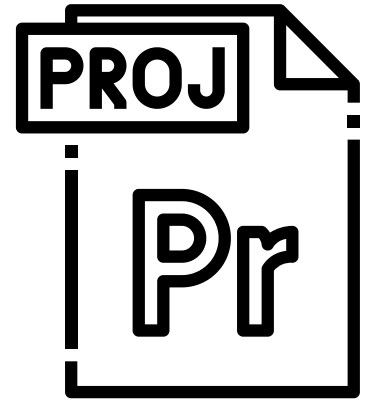
Adobe INDESIGN est un logiciel conçu pour créer des œuvres telles que des affiches, dépliants, brochures, magazines, journaux ou livres, Il peut également publier du contenu adapté aux tablettes, utilisé avec Adobe DPS.

•Objectif

Ce programme vous enseignera les fonctions de base du logiciel afin de créer une mise en page simple pour vos affiches, invitations et autres documents visuels. Vous apprendrez également à composer et mettre en forme du texte ou encore importer des images. Vous y trouverez l'ensemble des fonctionnalités dédiées à la conception graphique (maquette, gabarits, styles du texte), à la gestion de la couleur ou aux procédés d'impression.



Nos Formation

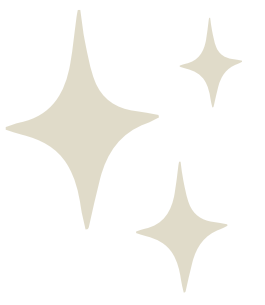


•5.DESIGN

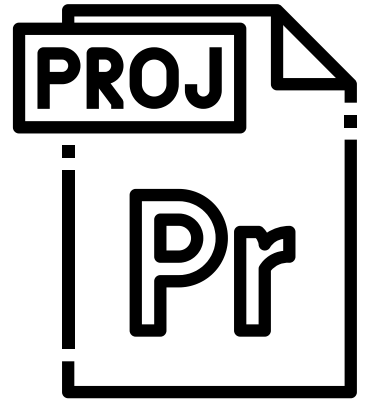
Adobe Premiere Cette formation permettra d'appréhender les notions essentielles de ce logiciel et de maîtriser ses différentes fonctionnalités pour réaliser des montages de qualité.

•Objectif

Effectuer un montage simple à partir de rushes
Réaliser des fondus enchaînés et un mixage audio élémentaire
Exporter pour une diffusion web, télévision, DVD



Nos Formation



•5.DESIGN

Adobe Premiere Cette formation permettra d'appréhender les notions essentielles de ce logiciel et de maîtriser ses différentes fonctionnalités pour réaliser des montages de qualité.

•Objectif

Effectuer un montage simple à partir de rushes
Réaliser des fondus enchaînés et un mixage audio élémentaire
Exporter pour une diffusion web, télévision, DVD



Nos Formations



• 5. MARKETING

La formation en **Social Media Marketing** visera à apprendre à créer et identifier l'environnement communautaire autour d'une marque ainsi que la mise en place d'une stratégie de social media marketing et ses enjeux. Tous cela dans le but de se familiariser avec l'écosystème pour recruter, fidéliser et fédérer votre communauté de marque

• Objectif

- Acquérir une vision synthétique de l'évolution du marketing digital
- Gagner en responsabilité dans le domaine de la stratégie numérique
- Accéder aux postes les plus recherchés du marché professionnel
- Comprendre comment et pourquoi le marketing évolue à l'ère du digital
- Faire le point sur l'évolution des grandes étapes du marketing digital : attirer, retenir, convertir
- Comprendre comment le Big data sert la personnalisation en marketing digital
- Expérimenter le marketing digital et se nourrir d'exemples très concrets
- Participer à une merveilleuse aventure digitale avec des milliers de participants, des experts, des startups et des témoignages d'entreprises

Nos Formations



6. DevOps

Faut reconnaître que Dev et Ops ont a priori des objectifs opposés : innovation contre stabilité. L'approche DevOps fait donc coïncider les compétences et préoccupations de ces deux entités indispensables au succès du déploiement d'applications.

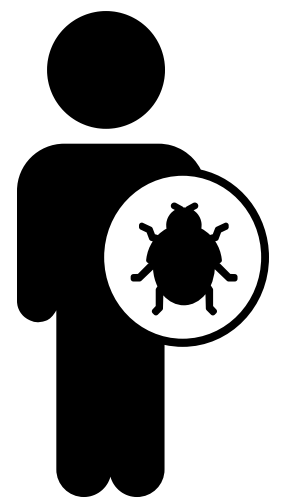
Cette formation DevOps permet de réduire le délai entre l'expression du besoin utilisateur et la livraison de l'appliquatif correspondant, avec une qualité logicielle accrue. Vous détiendrez les clés pour la mise en place d'une démarche DevOps au sein de votre organisation.

Objectif

- Appréhender l'intérêt de la culture DevOps
- Découvrir les patterns de conception DevOps
- Identifier les enjeux de l'industrialisation des déploiements applicatifs
- Savoir fluidifier les interactions entre les différentes équipes projet
- Mettre en place des chaînes de production plus fiables



Nos Formation



7. TESTUR LOGICIEL 'ISTQB'

Cette formation Certification ISTQB foundation vous permet de préparer et de passer la certification internationale Testeur certifié niveau fondation de l'ISTQB, ainsi que d'acquérir les connaissances nécessaires pour exercer des travaux sur les tests.

Objectif

- Maîtriser le processus de tests et ses différentes étapes
- Connaître les types de test, leurs caractéristiques, leurs choix et leurs mises en œuvre dans les cycles de vie logiciel
- Savoir mettre en œuvre les techniques de création de cas de test, des scénarios et procédures de test
- Gérer les tests, les contrôler et faire le suivi
- Faire le choix des outils adaptés et leurs utilisations

Nos Contacts



Gate-Trainig.com



+216 54 161 325 +216 73 362 100



**N° 12 Rue AbdelKadeur Daghbir
Hammem Sousse**



CONTACT@GATE-TRAINING.COM